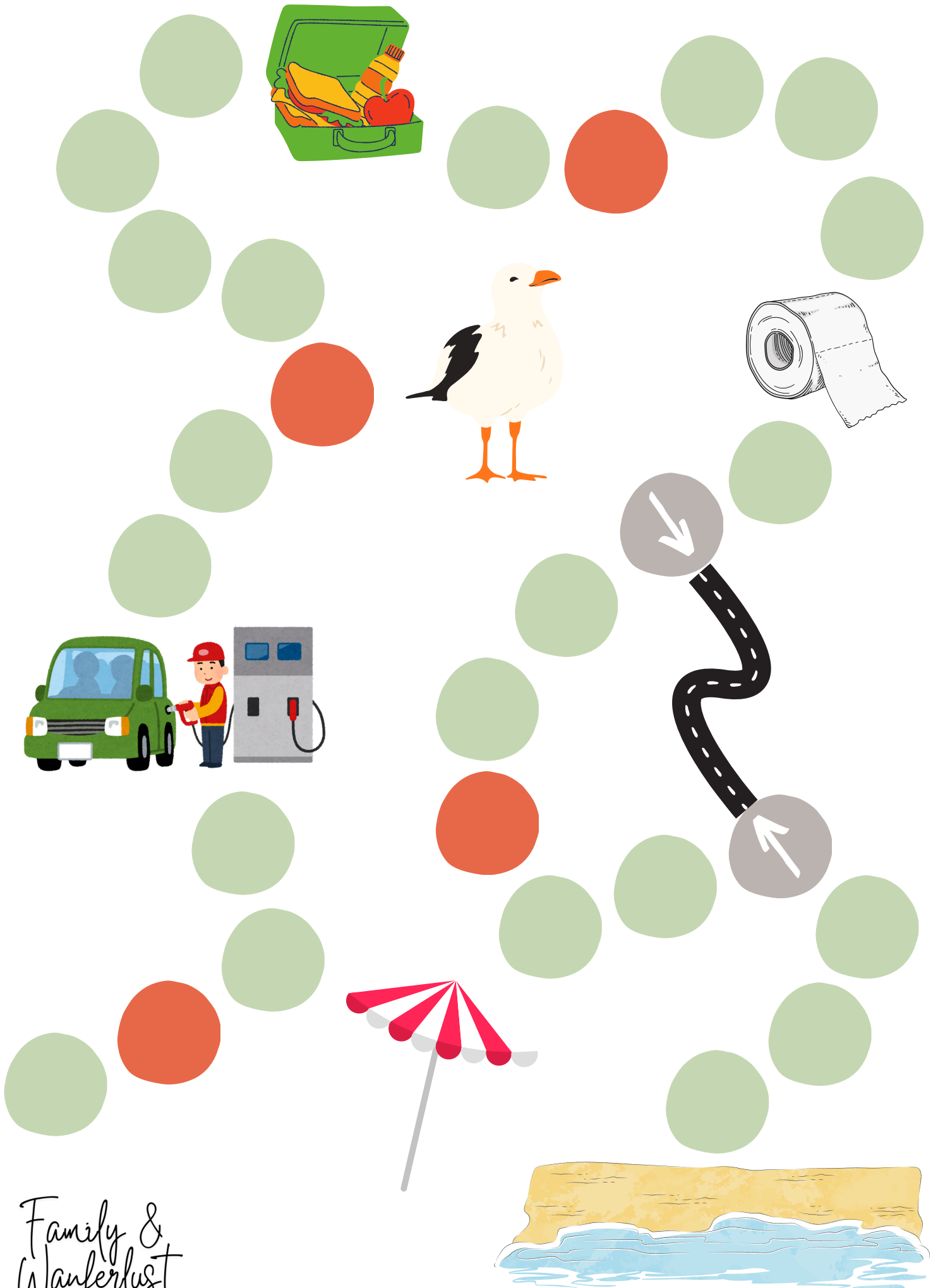




Family & Wanderlust





Family &  
Wanderlust

# SPIELREGELN

Gespielt wird mit normalen Figuren eurer Wahl und einem Würfel.

Beginnen darf der oder die jüngste Abenteuer:in.

Los geht's auf dem Feld mit dem Yan.

Gewürfelt wird im Uhrzeigersinn.

Landet ihr auf der Absperrung, dem Stau, der Tankstelle, der Pausenbox oder dem Klopapier müsst ihr einmal aussetzen.

Landet ihr auf einem grauen Feld mit einem Pfeil drauf, könnt ihr die Abkürzung nehmen, müsst aber auch wieder zurück, wenn ihr auf dem Pfeil nach oben landet.

Die orangenen Felder sind Ereignisfelder. Hier dürfen sich jeweils die anderen Spieler eine Aufgabe für den aussuchen, der auf dem Feld gelandet ist. Beispielsweise: auf einem Bein durch's Zimmer hüpfen, zehn Sekunden die Luft anhalten, ein Gedicht über die Berge aufsagen usw.

Gewonnen hat der- oder diejenige, die als erster den Berg bzw. das Meer erreicht.

Family &  
Wanderlust